

# Conditions Générales d'Utilisation

## Sublinet SARL

### 1/ Conditions d'applicabilité

1. Les Conditions Générales d'Utilisation ("CGU") qui suivent, réglementent l'utilisation du contenu du jeu en lui-même et de ses services subsidiaires, disponibles sur le site internet **sublinet.com**, du jeu par navigateur **Nom du Jeu Sublinet**, par Sublinet SARL. Toute contestation de l'utilisateur par rapport au présent contrat est explicitement rejetée. Vous pouvez simplement vous voir autorisé un accès à **Nom du Jeu Sublinet** si vous respectez ces CGU. Vous êtes en droit de consulter ces CGU à tout moment depuis le site internet <http://www.sublinet.com> dans la rubrique CGU/Droits d'utilisation, et de les enregistrer/imprimer pour vos dossiers/archives.

2. **Nom du Jeu Sublinet** est géré par :

Sublinet SARL,

Associés de Direction : Cameron van den Bergh, Samuel Collinet

9 Rue André Darbon,

33000 Bordeaux

France

Contact: [Contact](#)

SIRET : 504 560 897 00028

TVA : FR31 504 560 897

3. Avec votre accord à ces CGU, vous admettez la présente et actuelle version de ces CGU.

4. Ces CGU se substituent aux précédentes et remplacent totalement toute version antérieure des CGU de **sublinet.com**.

5. Le contenu du jeu et des services de Sublinet est continuellement développé, adapté et mis à jour. C'est pour cette raison que l'utilisateur est simplement apte à participer à la version la plus récente de **sublinet.com**.

6. La propre connexion de l'utilisateur à internet ainsi que la configuration système minimale requise, en particulier le navigateur internet utilisé, ne sont pas des services de Sublinet et par conséquent ne font pas partie de ces conditions d'utilisation. L'utilisateur est personnellement responsable du maintien du navigateur qu'il ou elle utilise à une version compatible, à jour et sécurisée.

7. L'utilisation unique de la version basique de **sublinet.com** est totalement gratuite.

Toutefois, certains contenus sont seulement disponibles aux utilisateurs payants (voir la partie **5/** de ces CGU à ce propos).

8. Sublinet sera tenu d'offrir des possibilités de communications à l'utilisateur pour du contenu personnel et des contributions. Cela inclut particulièrement les forums officiels des sites gérés par Sublinet, que l'utilisateur a la possibilité d'utiliser dans le cadre de la disponibilité actuelle. Pour ce faire, Sublinet sera tenu d'offrir des possibilités techniques pour l'échange d'information à lui seul, à cet égard. Cependant, il n'existe aucun droit à la disponibilité de ces possibilités de communication. Ledit fournisseur de services n'est pas en mesure d'exercer un contrôle direct sur toutes les contributions soumises. Le fournisseur ne peut pas en permanence contrôler le contenu des visiteurs ou des membres en ligne. Par conséquent, il ne sera pas tenu responsable du contenu, de l'exactitude et/ou de la forme d'apports individuellement soumis. Chaque utilisateur, en tant qu'auteur, est responsable de son propre contenu. La publication de contenu illégal, offensif et/ou criminel est formellement interdite. Chaque utilisateur sera dans l'obligation de se conformer aux dispositions légales en vigueur. En guise d'exemple, il devra se conformer au droit pénal, aux lois relatives à la protection des mineurs, au droit des marques, aux droits d'auteur et à la concurrence déloyale, à tout moment. L'inclusion de publicités commerciales dans le contenu, outre sa forme, par exemple en un texte, un lien ou des bannières pop-up, est également interdite. Sublinet se réserve le droit de supprimer des entrées et de retirer l'autorisation d'écriture d'un utilisateur particulier, pour une période spécifique ou indéfiniment. Sublinet se réserve le droit d'effacer les messages et de réduire au silence les utilisateurs individuels pendant une période de temps spécifique ou indéfiniment. Nous insistons sur le fait que Sublinet ne peut être tenu responsable pour aucun type de dommages résultant de l'utilisation des forums! Nous insistons sur le fait que Sublinet ne doit pas endosser la responsabilité pour tout type de dommages résultant de la connexion ou l'utilisation des forums! En outre, les règles du jeu s'appliquent conformément au **7/**, et la protection des droits d'auteur et des droits des tiers s'applique conformément au **9/** de ces conditions d'utilisation.

## 2/ Finalisation et Contenu de l'Accord

1. Pour la mise en place de l'accord, l'utilisateur doit remplir le formulaire d'inscription. L'utilisateur peut s'inscrire pour apporter sa contribution à **sublinet.com** gratuitement en entrant une adresse e-mail valide et un mot de passe dans le formulaire d'inscription. L'adresse e-mail doit appartenir à l'utilisateur personnellement et il doit pouvoir être en mesure de consulter régulièrement cette adresse pendant toute la durée de l'utilisation du jeu, en raison du fait que Sublinet communique généralement par e-mail. Par conséquent, l'utilisation d'adresses unidirectionnelles (dite "adresses poubelles") est formellement défendue. L'inscription n'est autorisée qu' aux personnes physiques.

2. Lors de l'inscription, le choix du pseudo est libre, à condition d'être en accord avec l'ordre public (aucun propos raciste, insultant...). Il n'existe aucun droit à la réservation d'un pseudo spécifique. Les pseudo inacceptables, en particulier, sont les adresses e-mail, les adresses Internet ou des mots qui ne se corrént pas aux exigences techniques.

3. La présentation de notre portail de jeux ne représente pas une offre contractuelle. Seul l'achèvement de la fiche d'inscription fournit à l'utilisateur une offre contractuelle, selon le § 145 du Code civil allemand (BGB) pour la finalisation d'un accord. Pour finaliser l'inscription, tous les

renseignements identifiés comme obligatoires du formulaire d'inscription doivent être complétés et, en conclusion, attestés en cliquant sur le bouton OK, conformément au 2ème paragraphe de la première section de ces CGU. Suivant la réception de votre souscription, vous recevrez un e-mail envoyé automatiquement à l'adresse e-mail que vous avez fournie dans le formulaire d'inscription, avec lequel nous allons vérifier l'acceptation de votre offre. Un accord avec Sublinet doit d'abord résulter de la réception de la déclaration d'acceptation que représente cette vérification e-mail.

4. L'utilisateur n'est pas réservé pour l'inscription ou la participation au jeu. Sublinet est autorisé à refuser l'acceptation de l'inscription sans fournir de raisons.

### **3/ Les devoirs de l'Utilisateur**

1. À travers enregistrement, l'utilisateur garantit qu'il est majeur. Dans la mesure où l'utilisateur est mineur, il garantit l'approbation du représentant légal avec la demande d'inscription.

2. Une inscription ne peut avoir lieu que personnellement et non pas automatiquement, ni par des tiers.

3. L'utilisateur est tenu de n'être détenteur que d'un seul compte par monde de jeu de sublinet.com. Cela signifie qu'un utilisateur déjà inscrit n'est en mesure d'ouvrir un nouveau compte dans le même monde de jeu que si le compte précédent a été supprimé. La création et la gestion de plusieurs comptes dans le même monde de jeu (multi-comptes) est interdite. Ces multi-comptes peuvent être bloqués et supprimés par Sublinet à leur gré et à tout moment et sans avertissement.

4. L'utilisateur approuve lors de l'inscription utiliser son compte à des fins exclusivement privées et dans le cadre de la participation au jeu. L'utilisation commerciale de toute nature, y compris pour la distribution de publicité ou d'autres offres commerciales, est formellement interdite.

5. Le compte est lié à l'utilisateur et n'est absolument pas transférable. Par conséquent, l'utilisateur est tenu de s'abstenir de transférer son compte à des tiers, même contre paiement ou par le biais de cadeaux.

6. L'utilisateur est tenu de conserver ses identifiants de connexion et en particulier ses mots de passe absolument en sécurité et de les protéger contre tout accès non autorisé par des tiers. Les termes «identifiants de connexion» ou «mots de passe» désigne toutes les lettres et / ou caractères et / ou séquences de chiffres utilisés pour authentifier l'utilisateur, dont l'utilisation par des tiers non autorisés devrait être exclue. Le mot de passe ne peut pas être identique au nom du jeu et doit contenir une combinaison de chiffres et de lettres.

7. L'utilisateur est défendu d'utiliser les identifiants de connexion d'un autre utilisateur.

8. L'utilisateur est tenu de communiquer immédiatement avec l'opérateur en cas de suspicion que d'autres ont récupéré ses identifiants de connexion d'une manière non autorisée. En cas de suspicion d'abus ou d'une mauvaise utilisation, Sublinet est autorisé à bloquer temporairement les comptes concernés jusqu'à ce que lorsque la suspicion ait été effacée.

9. L'utilisation des offres de Sublinet tout en utilisant des services d'anonymat, qui suppriment ou falsifient l'adresse IP réelle de l'utilisateur, n'est pas autorisée.
10. Les perturbations manipulées dans le jeu sont interdites. Cela inclut notamment l'utilisation des logiciels et des mécanismes qui perturbent le déroulement normal du jeu ou qui créent un avantage injuste pour l'utilisateur sur les autres joueurs. Entre autres, la création et / ou l'utilisation de hacks, de cheats, de bots, d'outils d'exploration de données et de plug-ins de navigateur automatisés, est interdite.
11. L'utilisateur est tenu de respecter les règles du jeu selon le **7/** de ces CGU.

## 4/ Les devoirs de Sublinet

1. Chaque membre accepté est autorisé à utiliser les services de **sublinet.com** gratuitement.
2. Sublinet garantit la possibilité d'accéder au contenu de jeux pour au moins 90% en moyenne annuelle. Cela concerne l'accessibilité au contenu du jeu de **sublinet.com** à partir du serveur de Sublinet. Sublinet ne fournira aucune garantie pour les erreurs de connexion éventuels de la part des fournisseurs d'accès Internet. Les interruptions et / ou perturbations, nécessaires en cas de travaux de maintenance requis, sont également exclus de cette garantie.
3. Sublinet est tenu de lutter contre le risque de perte de données grâce à des mesures de protection de données appropriées (sauvegardes). Malheureusement, dans le cas d'une perte de données, il est impossible de reproduire des activités de jeu passées, qui ont eu lieu après le moment de la sauvegarde. Sublinet s'engage à d'accommodement les utilisateurs concernés dans les cas pertinents en utilisant les mesures liées au jeu pour établir une rectification. Il n'y aura aucune admissibilité à des services d'accommodement ou d'états ayant eu lieu au-delà du moment de la sauvegarde.

## 5/ Contenus, Paiements

1. La création d'un compte et l'utilisation de la version basique de **sublinet.com** sont gratuits.
2. L'opérateur offre à l'utilisateur la possibilité d'obtenir des contenus, par exemple des services personnels supplémentaires, faisant opposition à la version basique (appelés "contenus"), grâce au paiement d'un frais. Le coût des contenus respectifs, ainsi que leur description exacte et leur fonctionnalité, sont expliqués en détail sur le site **sublinet.com**.
3. L'utilisateur ne sera pas forcé d'acheter des contenus supplémentaires.
4. Sublinet est autorisé à demandé une avance pour l'utilisation de contenus. Le paiement pour l'achat de contenus pourra être payable à la finalisation de l'accord, par exemple pendant que l'utilisateur vérifie son achat de contenus.
5. Pour votre sécurité, nous avons adhéré à des systèmes de paiement reconnus et dignes de confiance. Les paiements doivent être effectués par le choix d'un certain système de paiement (par exemple PayPal, carte de crédit, SMS surtaxé) auprès des fournisseurs de

service correspondant. L'utilisateur n'est pas responsable du fait que Sublinet propose ou maintienne certains systèmes de paiement. Les frais seront dus selon le choix de l'utilisateur.

6. Sublinet se réserve le droit de modifier le type, la portée et le contenu des fonctionnalités, ainsi que de cesser de les proposer et / ou de les incorporer dans la version de base gratuite.

7. Dans le cas d'un retard de paiement, Sublinet est habilité à interrompre les fonctionnalités et à bloquer le compte de l'utilisateur en question. Le devoir de l'utilisateur, qui est de payer les frais convenus, n'est pas annulé par cette situation.

## **6/ Mentions légales (Disclaimer) relatives au droit de résiliation**

1. Vous pouvez annuler votre déclaration d' accord pour la finalisation du contrat d'utilisation dans les 14 jours par écrit (ex. lettre, fax, e-mail) sans donner de motif. Le délai commence à réception de cette résiliation par écrit, sans être antérieur à la finalisation de l'accord et à l'accomplissement de notre obligation de fournir des informations conformément à l'article 246 § 2 en liaison avec § 1 de l'article 1 et l'article 2 de la loi d'introduction du code civil allemand (EGBGB). Afin de garantir le délai de résiliation, la livraison en temps opportun de l'annulation suffira. La résiliation doit être adressée à:

Sublinet SARL,  
9 Rue André Darbon,  
33000 Bordeaux  
France  
Contact: [Contact](#)

### **Conséquences de la résilience**

Dans le cas d'un retrait effectif, les prestations reçues par les deux parties, et tous les bénéfices tirés de l'utilisation de ces services (par exemple les intérêts) doivent être restitués. Si vous ne pouvez pas nous retourner les prestations reçues , ou si vous pouvez retourner les prestations que partiellement ou dans un état détérioré, vous devrez nous indemniser en conséquence. Cela peut conduire au fait que vous deviez également répondre aux obligations contractuelles de paiement pour la période allant jusqu'à l'annulation. Les obligations de remboursement de paiements doivent être respectées dans les 30 jours. La date limite commence pour vous à la date de votre envoi de l'avis de résiliation et pour nous, suivant sa réception.

### **Information spéciale**

Votre droit de rétractation expire prématurément si l'accord est complètement rempli par les deux parties à votre demande expresse avant que vous exerciez votre droit de rétractation.

Fin des Mentions légales.

## 7/ Règles du Jeu

1. **sublinet.com** et les possibilités de communication proposés par **sublinet.com** servent le jeu et l'amusement de l'utilisateur. Son détournement à des fins personnelles (par exemple pour la publicité, pour des déclarations d'opinion politiques ou religieuses ...) est interdite.
2. L'utilisateur a la possibilité d'envoyer des messages à chaque autre utilisateur en jeu. L'utilisateur admettra que Sublinet ne tolérera aucun message, ni aucune publication ou contenu contenant ce qui suit :
  - Injures, propos vulgaires ou obscènes ou à caractère sexuel, indépendamment de la façon dont il est introduit : explicitement ou implicitement;
  - propos incluant des opinions religieuses, politiques ou sociales;
  - Implications, commentaires et / ou images offensifs, calomnieux, diffamatoires, menaçants ou fâcheux d'une quelconque manière;
  - Pseudo ou nom de compte considéré comme inapproprié selon ces CGU; dans ce cas, Sublinet est aussi autorisé à effacer de tels noms inappropriés, ou à simplement changer le nom, en plus des mesures listées dans le **8/** (2.);
  - Matériel de tiers dans le cadre de leur droit d'auteur ou de marque protégée sans leur autorisation écrite.
  - Demande de mots de passe et / ou informations personnelles d'autres utilisateurs (par exemple nom de famille, adresse, numéro de téléphone, date de naissance, etc...);
  - Liens commerciaux vers des sites internet tiers;
  - Publicité incluant loto (tombola), compétitions (poker, paris...) ou d'autres concours;
  - Programmes de triche ("cheat", "hack"...), informations ou liens vers de tels programmes/sites internet, qui prétendent pouvoir détecter les mots de passe des utilisateurs;
  - Autre information, que Sublinet voit comme inappropriée par rapport à l'âge des utilisateurs, ou non convenable pour ce site internet, selon sa discrétion.
3. L'utilisateur qui publie du contenu est personnellement responsable de l'assurance qu'il ne viole pas la loi, particulièrement celle du droit d'auteur des tiers. Si Sublinet était tenu responsable d'une de ces atteintes, l'utilisateur fautif devra prendre en charge tout frais encouru par Sublinet par la suite.
4. Il est formellement interdit de perturber sciemment le dialogue des utilisateurs; par exemple en interrompant à plusieurs reprises la conversation entre les autres membres, par le biais de harcèlement ou d'évocation de stéréotypes négatifs ou d'animosité. Les messages envoyés par les utilisateurs à d'autres pendant le jeu ne sont pas privés, mais publics. Les utilisateurs, par conséquent, sont invités à s'abstenir d'échanger des informations, comme une adresse e-mail, une adresse, un nom de famille, un numéro de téléphone, des images, etc... Pour des raisons de protection personnelle, Sublinet déconseille fortement de fournir des données personnelles. S'il y a suspicion que certains utilisateurs essaient d'obtenir une ou plusieurs des informations précédemment citées d'autres utilisateurs, Sublinet devra être informé via [Contact](#).

5. Sublinet souligne que le suivi de l'ensemble du contenu soumis par les utilisateurs est impossible. Cependant, des tests aléatoires sont effectués et les utilisateurs peuvent également signaler les violations de droit des autres. Sublinet procède alors à un examen dès que possible et, si nécessaire, modifie ou supprime une partie ou la totalité du contenu en question.
6. Il n'existe aucun droit officiel à fournir des possibilités de communication.
7. L'utilisateur n'est pas autorisé à utiliser les erreurs dans la programmation ("use-bug") à des fins personnelles. Les bugs identifiés doivent être signalés via [Contact](#).
8. L'utilisateur n'est en aucun cas autorisé à utiliser des fonctions qui lui permettraient de causer un flot de quantités de données excessif (trafic) ou d'influencer la progression du jeu. En particulier, les scripts automatiques ou semi-automatiques tels que le système de "macro", qui conduisent à des requêtes dans la base de données ou une activation de mécanismes du jeu, sont interdits. Toute manipulations des données stockées sur le serveur est également proscrite.

## 8/ Droits relatifs à l'hébergement virtuel

1. **sublinet.com** relève des droits de domaine virtuel de Sublinet. Cela inclut le droit de l'opérateur d'un site web de surveiller le comportement des utilisateurs du site à l'égard du respect de ces CGU et de prendre des mesures appropriées en cas de non respect. Sublinet se réserve le droit d'utiliser ces droits sur le domaine virtuel autant que nécessaire, sans limitation.
2. Dans le cas où un utilisateur viole ses obligations en rapport avec son comportement à l'égard de ces CGU, particulièrement les règles comportementales listées dans le **7/**, Sublinet est autorisé à bloquer ou supprimer le contenu en question et le compte joueur concerné et / ou temporairement ou, selon le degré de gravité, définitivement priver l'utilisateur de son droit d'utilisation de **sublinet.com** et / ou supprimer son compte pour la protection des autres utilisateurs. Dans ce cas, l'utilisateur n'est pas en droit d'exiger un remboursement ou autre compensation pour un paiement déjà effectué. Si la faute est raisonnable, Sublinet informera l'utilisateur de l'objet de la violation de droits avant d'introduire les mesures mentionnées ci-dessus. L'information est, par exemple, non raisonnable si un dommage pourrait se produire pour Sublinet ou un tiers à la suite. Après le blocage d'un utilisateur, cet utilisateur n'est pas autorisé à utiliser **sublinet.com** avec un autre personnage.

## 9/ Droits d'auteur et Droits des marques

1. Tous les droits d'auteur, d'utilisation et autres droits de propriété intellectuelle liés à **sublinet.com** appartiennent à Sublinet ou sont protégés pour le bénéfice de tierces parties. L'utilisateur ne peut utiliser le contenu mis à sa disposition que dans le cadre de la participation au jeu. Sans l'autorisation, préalable le consentement écrit de Sublinet, aucun utilisateur n'est autorisé à utiliser, copier, enregistrer, traiter, décompiler, désosser, (interdiction de "reverse engineering") et / ou distribuer le contenu du jeu, tels que textes, images, graphiques, caractères, logos, morceaux de musique, sonneries, séquences de tonalités, vidéos, programmes, codes de logiciels ou d'autres informations à l'extérieur de la participation dans

**sublinet.com.** L'utilisateur est autorisé à placer un lien sur le site Internet géré par Sublinet, dans la mesure où cela permet le renvoi vers lui-même seulement. Sublinet se réserve le droit de résilier cette autorisation. Cependant, il est interdit de faire un lien ou de présenter les sites internet exploités par Sublinet ou leur contenu avec un lien hypertexte dans un cadre.

2. Il en va de même pour les droits associés à des noms et autres droits de marque. Toute utilisation en dehors du jeu, en particulier dans le trafic commercial, est interdite sans autorisation écrite. Ceci s'applique également à des articles de merchandising.

3. Sublinet souligne ce qui suit: si l'utilisateur offre son compte ou des parties de celui-ci pour la vente sur internet moyennant finances, ce qui présente une atteinte au droit d'auteur et potentiellement une violation de la marque distinctive, en plus de la violation des obligations de ces conditions d'utilisation, il sera poursuivi de façon à être soumis à des frais.

## 10/ Durée du contrat et résiliation

1. Lors de l'inscription, une convention d'utilisation entre Sublinet et l'utilisateur est finalisé pour une durée indéterminée. L'utilisateur peut résilier le contrat à tout moment sans préavis et sans fournir de raisons en supprimant son compte ou par e-mail via Contact. À la suite de la résiliation, toutes les informations enregistrées en rapport avec la protection des données sont supprimées par le compte de l'utilisateur. Cela inclut l'adresse e-mail de l'utilisateur, etc...

2. Sublinet peut mettre fin à la relation contractuelle à tout moment sans fournir de raisons avec un préavis de deux semaines.

3. Le droit à une résiliation immédiate pour des raisons importantes reste inchangé.

Sublinet est autorisé en particulier à le résilier immédiatement dans les cas énumérés dans le **1/** (11.) de ces CGU , pour cause importante.

4. La résiliation doit se faire par écrit ou sous forme de texte (un e-mail suffit).

## 11/ Sanctions et résiliation sans préavis / Exclusion du Jeu

1. Sublinet peut mettre fin à l'accord avec l'utilisateur avec une efficacité immédiate et l'exclure du jeu si :

- Il enregistre plusieurs comptes ou transfère son compte à des tiers en violation du **3/** (2.), **3/** (3.) et **3/** (5.).
- Il utilise son compte à des fins commerciales ou pour la publicité en violation du **3/** (3.).
- Il utilise les données de connexion d'autres utilisateurs, en violation du **3/** (8.).
- Il utilise des données rendant anonyme son utilisation du jeu ou effectue des interférences de manipulation grâce à des logiciels et des mécanismes en violation du **3/** (11.) et **3/** (12.).
- Il viole les règles du jeu citées dans le **7/** et malgré avertissement, n'interrompt pas la violation. Pour les violations graves, un avertissement est inutile si Sublinet ne peut pas s'attendre au respect de l'accord.



- Il viole les droits d'auteur ou d'autres lois sur la protection des tierces parties citées dans le **9/**.
2. Dans les cas mineurs, de sorte que l'évaluation correspondante montre que le contenu se trouve sous le seuil de discrétion obligatoire de Sublinet, au lieu d'une exclusion du jeu, une sanction de jeu interne, par exemple, sous la forme d'une rétrogradation, peuvent être déclarés contre l'utilisateur. L'utilisateur ne peut réclamer à être sanctionné au lieu d'être exclu de la partie.
  3. Sublinet est autorisé à supprimer le compte de l'utilisateur si des motifs légitimes existent (par exemple, l'inactivité pendant au moins six mois).

## **12/ Limitation de responsabilité et décharge de responsabilité**

1. Sublinet est passible de réclamations de dommages selon les dispositions légales pour faute intentionnelle et de négligence grave, y compris intentionnelle et de négligence grave de ses représentants et assistants. En outre, Sublinet est responsable dans le cas d'une violation intentionnelle ou par négligence d'une obligation contractuelle importante selon les dispositions légales, à savoir une obligation qui est particulièrement importante pour la réalisation de l'accord et pour l'accomplissement sur lequel vous vous êtes appuyé et qui a pu se fonder.
2. Sauf dans le cas d'une violation grave intentionnelle ou par négligence grave de l'accord, la responsabilité de Sublinet est limitée aux dommages typiquement prévisibles au moment de la réalisation du préjudice. Toute réclamation en vertu de la Loi allemande sur la responsabilité du produit (Produkthaftungsgesetz) ou en cas d'erreurs frauduleusement dissimulées et ce qui concerne les motifs de préjudice à la santé, le corps et la vie ne sont pas affectées par les précédentes limitations. Dans tous les autres cas, Sublinet ne sera pas responsable.
3. Sublinet décline toute responsabilité pour un accès non autorisé, une obtention de la connaissance, une distribution ou une utilisation des données personnelles échangées sur **sublinet.com** par des tiers (par exemple, grâce à un accès non autorisé des "hackers"). Il en va de même pour l'information et le contenu apporté par des liens vers les sites Web de tiers soumis par les utilisateurs. Les parties **12/** (1.) et (2.) restent inchangées.
4. Sublinet décline toute responsabilité de perte de données (score élevé, produits achetés, etc) en relation avec les personnages du jeu si vous dissolvez votre compte conformément au **10/** (1.). La responsabilité de perte de données en général est limitée à l'effort de récupération typique, qui résulterait de la génération des sauvegardes par l'utilisateur.
5. La communication de données via Internet ne peut pas être garantie sans erreurs et / ou en tout temps selon le niveau de la technique. Sublinet décline toute responsabilité de cela et ne fournit aucune garantie que la fonctionnalité de **sublinet.com** est exempt d'erreurs techniques ou que **sublinet.com** doit être disponible en tout temps.
6. À l'exception d'une intention délibérée et de réclamations en responsabilité de la responsabilité civile, les réclamations en dommages-intérêts relèvent du délai de prescription de 12 mois après leur création.

7. Dans le cas de violations aux droits de tiers, en particulier les droits de propriété intellectuelle (par exemple, le droit d'auteur et droit des marques) résultant de, ou en rapport avec le contenu, vers lequel vous ou un utilisateur a fourni un accès, qui ont été causées par la violation de ces CGU, vous libérerez Sublinet ainsi que toutes les sociétés liées, le personnel, les employés et les assistants de Sublinet de tous les débiteurs et autres créances de tiers (y compris les frais qui y sont associés, comme un avocat ou des frais de justice).

## 13/ Protection de données

1. Sublinet doit se conformer en tout temps aux règlements de protection des données en vigueur. Cela inclut en particulier la protection des données personnelles fournies par l'utilisateur lors de l'inscription à **sublinet.com**. Les détails sont issus des règles de protection des données [AJOUTER LIEN], que vous pouvez consulter, enregistrer et imprimer à tout moment dans leur version respective valable via ce lien.

## 14/ Clauses finales

1. Des règlements différentes de ces CGU ou Conditions Générales de l'utilisateur s'appliquent uniquement si Sublinet approuve préalablement leur applicabilité par écrit.

2. Si ces CGU sont modifiés ou ajustés, Sublinet informera l'utilisateur à l'avance. Si l'utilisateur se connecte à **sublinet.com** de nouveau après avoir reçu les CGU modifiées, cela est considéré comme l'approbation des CGU. L'utilisateur peut faire appel des CGU modifiées. Si vous ne faites pas appel de ce changement dans les 14 jours suivant la réception du message, les modifications sont applicables comme admises par vous. Dans le cas d'un appel, Sublinet est autorisé à résilier cet accord avec vous dans un délai de 1 mois.

3. Si cette disposition ou une autre disposition de ces conditions d'utilisation est invalide, la validité des dispositions restantes n'en sont pas affectées. La clause invalide doit être remplacé de manière consensuelle par les parties contractuelles avec une clause qui représente le plus fidèlement le contexte économique et le but de celle invalidée, d'une manière légalement effective. Le règlement susmentionné s'applique respectivement dans le cas d'omissions de la réglementation.

4. La loi de la République française s'applique. La Convention des Nations Unies de Vienne sur les contrats de vente internationale de marchandises (CVIM) est exclue. La langue de la convention est l'anglais.

5. Dans la mesure où vous n'avez pas de juridiction compétente en Turquie ou si vous déplacez votre résidence à l'étranger suite à la finalisation de l'accord, ou si votre résidence est inconnue au moment du dépôt de l'action, le lieu de juridiction pour tous les litiges est par défaut Bordeaux. En outre, Sublinet est autorisé à engager une action sur le lieu de la juridiction de l'utilisateur.

Dernière mise à jour des CGU : 15/10/2012